

Amigo de los Animales

1. Cuide de una mascota por cuatro semanas.
 - a. Aliméntela y asegúrese de ponerle agua fresca.
 - b. Cepíllela, báñela o limpie el lugar donde duerme.
O
Ponga migajas, semillas para los pájaros o animales en su vecindario o escuela.
 - a. Identifique las criaturas/animales que comen estas migajas
 - b. Dibuje y coloree cuadros de ellos
2. Enumere las criaturas/animales que viven en su vecindario
 3. Combine 10 animales con sus hogares.
 4. Haga una máscara de animal.
 5. Planee un juego de animales.
 6. Haga un animal de peluche.
Describa cómo debiera cuidarse este animal si fuera real.
O
Visite uno de los siguientes:
 - a. zoológico
 - b. perrera (“kennel”)
 - c. museo
 - d. granja (“farmyard”)
 - e. pajarería (“aviary”)
 - f. tienda de mascotas (“pet shop”)

Ayudas

1. Ayude a que cada niño aprenda responsabilidad y el cuidado de una mascota. (Podría comprar una mascota para el grupo y que los niños se turnen para cuidarla). Enséñeles lo que es bueno para la mascota, y qué comida, juguetes, etc., no son recomendables.
2. Enseñe a los niños a ser observadores de la naturaleza, cómo y dónde obtener ayuda para identificar a los animales, podrían ser una biblioteca o museo.
3. Haga juegos combinando animales y sus hogares. Use “Animales y Hogares” de fieltro, colección, cuadros, etc. Explique un hecho interesante de cada animal; por ejemplo, cuando un cangrejo crece necesita encontrar un hogar más grande; la casa de la tortuga crece con ella misma; etc.
4. Permita que los niños elijan un animal del cual ellos disfruten aprendiendo. Con un plato de papel, dibuje y coloree este animal, cortando agujeros en los ojos para que pueda ver. Podría contarles una historia acerca de animales para que los niños tomen parte/actúen como el animal que han hecho. Y/O jueguen al sonido de animales: Alguien hace el sonido y el niño con máscara contesta quién es, o todos adivinan.
5. Elija entre diferentes juegos, como la lotería de animales, dominó, y Aves y Animales, disponibles en la Casa Bíblica (ABC)
6. Use libros de colorear con formas de animales sencillas. Agrande el patrón y corte dos formas de animales idénticas de papel periódico. Pinte los animales y engrápelos juntos, luego rellénelos con más papel.
Incluya miembros de la familia. Cuente acerca de lo que ha visto y aprendido.

Fuentes:

“Does Any One know Where a Hermit Crab Goes,” por Michael Gloser, Compañía Publicadora de Knicker-Bocker.

Requisito para Abejitas Laboriosas



Grado 1



Requisito

Actualizado en 1996.